



Les SCOUTS - UNITÉ 10 BW – Contrat d'animation 2016-2018

Élections du 24 octobre 2016

Le présent projet de contrat d'animation est porté par l'équipe d'Unité candidate pour un mandat de deux ans (2016-2018). Il est soumis au Conseil d'Unité de la 10^{ème} BW en vue de l'élection de la nouvelle équipe.

Présentation de l'équipe d'Unité

L'équipe d'Unité se compose de plusieurs cercles concentriques : un noyau de base pour l'animation et le suivi quotidiens de l'Unité et des cercles de collaborateurs, nombreux parents et amis, qui aident l'Unité dans un grand nombre de tâches très concrètes (comptabilité, site internet, TU, Petit-Baden, fête d'Unité, bateaux, tentes & locaux au travers de l'ASBL, etc...).

Équipe d'Unité candidate pour constituer le noyau de base :

- **Harfang Dynamique (Pierre-Yves Cornélis)** - animateur d'unité: 3^{ème} mandat à la 10^{ème} BW, trois enfants (Baribal aux Pi, Corsac à la T3R, Émeline à l'Obrigado) ;
- **Marsupilami Tout feu tout flamme (Cécile De Luca-Van Heerentals)** – équipière d'unité: 2^{ème} mandat à la 10^{ème} BW, quatre enfants (Steenbok, animatrice à la Ribambelle des Timouns, Agwantiboo aux Pis, Fanny aux Guides, Nicola à la Seeonee) ;
- **Gerfaut Attentif (Thierry Collado)** – équipier d'unité: 2^{ème} mandat à la 10^{ème} BW, trois enfants (Bruan aux Pis, Olingo au Lynx, Oriane à l'Obrigado) ;
- **Pika Tout ou rien (Catherine Delporte-Ghigny)** – équipière d'unité: 1^{er} mandat à la 10^{ème} BW, trois enfants (Cariacou, animatrice à la Troupe du Lynx, Nyala et Alezan aux Pis)

- **Michele Sartorello** – équipier d'unité: 1^{er} mandat à la 10^{ème} BW, 2 enfants (Shetland, animateur à la Meute Seeonee, Shiba aux Pis)



Trois axes d'animation pour la 10^{ème} BW

Tout au long de ce mandat, nous aimerions décliner notre action avec un accent particulier sur trois axes principaux que nous souhaitons porter avec l'ensemble des animateurs, membres du Conseil d'Unité Scoute de la 10^{ème} BW.

1. **Donner du sens**

Mener ensemble une réflexion et en dégager une source d'inspiration pour notre animation :

- Quelle est **l'identité de notre Unité** ? Qu'est-ce qui nous distingue, quels sont les atouts que nous aimerions renforcer... ? Vers où voyons-nous l'unité demain ?
- Encourageons chaque staff à se doter d'un « **projet éducatif de staff** » : pourquoi sommes-nous là ? Comment « faire de notre mieux » pour remplir avec qualité et en conscience notre rôle d'animateur et d'éducateur pour les jeunes qui nous sont confiés ?
- Quel **sens donnons-nous** à nos actions particulières : promesses, badges, totems, journées spéciales du camp etc... ? Simples traditions ou symboles profonds ?

⇒ **Un défi lancé à l'Unité** : disposer au terme de ces deux années d'un roadbook pour l'unité et pour chaque staff, afin de transmettre nos valeurs et une œuvre de qualité à nos successeurs!

2. **Pratiquer une gestion responsable**

Adopter des pratiques responsables de gestion :

- Prendre le temps de **se former** ;
- **S'impliquer dans l'asbl 10BW** pour gérer de manière responsable, efficace et sur le long terme nos locaux et notre matériel « lourd » (tentes, bateaux etc...) ;
- **Développer une pratique financière** claire et solide pour chaque section, en particulier lors des WE et camps ;

- **Gérer durablement nos ressources** : halte au gaspi de nourriture, de petit matériel, d'outillage... Prenons soins de ce qui nous est confié, veillons à l'hygiène, soyons le modèle des valeurs que nous transmettons ;
- Appliquer le [code qualité de l'animation](#) de l'animation.

⇒ **Un défi lancé à l'Unité** : au moins trois animateurs brevetés par staff d'ici trois ans !

3. **S'ouvrir au monde**

Le scoutisme est ouvert sur le monde, nous transmettons des valeurs, nous façonnons les adultes de demain. Pourquoi ne pas le faire savoir ?

- **Soutenons la 1^{ère} BW**, spin-off, petite sœur de la 10^{ème} BW ;
- **Échangeons avec d'autres Unités** : qu'elles soient proches ou lointaines, francophones, néerlandophones ou anglophones... |
- **Jouons dans la nature** pour la connaître et la respecter ;
- Contribuons à des actions au service de la collectivité ; **soyons utiles !**

⇒ **Un défi lancé à l'Unité** : que l'on parle de la 10^{ème} BW dans la presse locale pour une action d'éclat !